

Maatregelen Antwerpen

De provincie Antwerpen kent sinds 29 juli 2020 aanvullende maatregelen in de strijd tegen het coronavirus. Dit omdat de aantallen positief geteste personen in deze provincie sterk opliepen. De maatregelen zijn oa:

- een avondklok van 23.30 – 06.00u,
- inrichtingen behorende tot horecasector sluiten om 23:00u
- overal dragen mond/neusmaskers (boven 12 jaar),
- verplichte registratie in horecagelegenheden
- thuiswerken waar verplicht, tenzij niet mogelijk
- samenscholingen met meer dan 10 personen is verboden
- verkoop/meeneem verbod van alcohol tussen 22.00u en 06.00u
- Alle publieksevenementen en feesten zijn verboden en feestzalen moeten sluiten, tenzij voor uitvaartceremonies
- Individuele contactsporten worden verboden. Ploegsporten zijn verboden voor sporters boven de 18 jaar.
- Voor markten gelden dezelfde regels als in winkels: individueel bezoeken of slechts in gezelschap van minderjarige kinderen (van hetzelfde huishouden).

In België kunnen ook de meest getroffen steden en gemeenten extra maatregelen nemen. Een aantal van deze steden en gemeenten heeft de volgende maatregelen getroffen sinds 29 juli

- Alle publieksevenementen en feesten zijn verboden en feestzalen moeten sluiten, tenzij voor uitvaartceremonies;
- Alle kermissen zijn verboden; en

Alle fitnesscentra sluiten.

België is strenger dan Nederland

Op een tweetal terreinen is België strenger dan Nederland.

- **Mondkapjesplicht**

Dat geldt allereerst ten aanzien van mond/neusmaskers, de term die in België wordt gehanteerd voor mondkapjes. Die zijn in België verplicht in winkels/OV en bij contactberoepen. Lokaal kunnen burgemeesters ook het dragen hiervan in bepaalde gebieden uitbreiden. Van deze bevoegdheid maken burgemeesters in België veelvuldig gebruik.

- **Bubbel/sociaal contact**

In België is het sociaal contact beperkt tot een persoonlijke bubbel. Dat was lange tijd 15 maar dat is nu verlaagd naar 5 personen. En voor een huishouden is het: aantal leden van het gezin +5 (jonge kinderen niet meegeteld).